

GREE Platform for smartphone の構成技術

グリー株式会社
メディア開発本部 ソーシャルメディア統括部長
伊藤 直也 <naoya.ito@gree.co.jp>

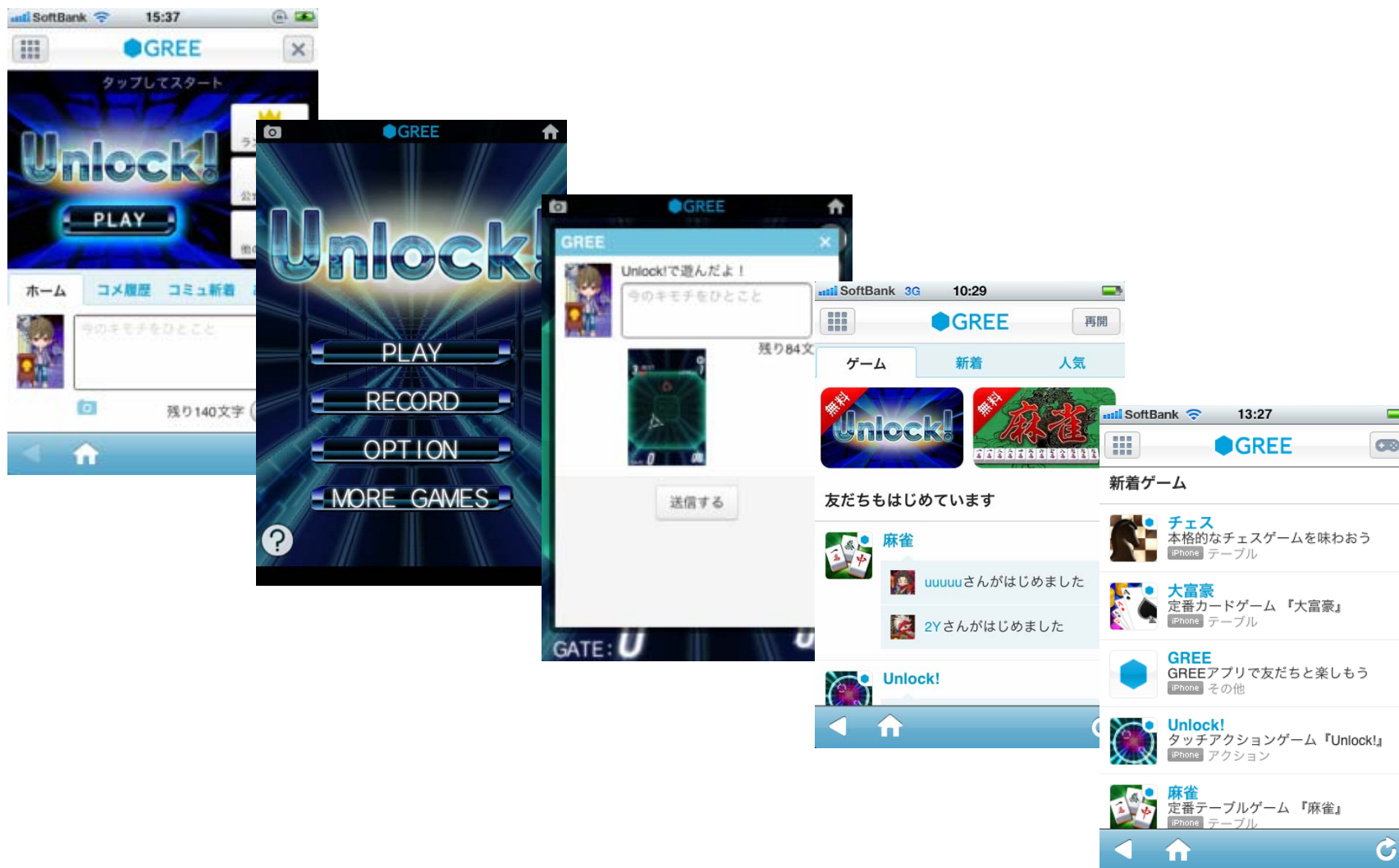
- スマートフォン版GREEの構成技術
- GREE Platform for smartphone の構成技術

GREEはフィーチャフォンからスマートフォンへ





GREE iPhoneアプリ



Webとネイティブのハイブリッド



HTML5+CSS3+JavaScript = スマートフォンWeb



- Android, iOS とともに WebKit ベースブラウザ: 新技術を積極的に採用
 - Ajax, HTML5, CSS3 (animation, transform), HTML Forms, Web Storage ...

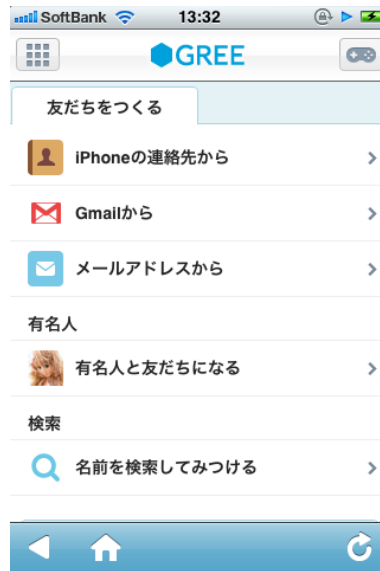




HTMLだけでできないことをネイティブが補う



プッシュ通知、バッジ



iPhone電話帳連携



カメラ、アルバム



UIの拡張
(外部リンク押下時)

iPhoneゲーム + iOS GREE SDK

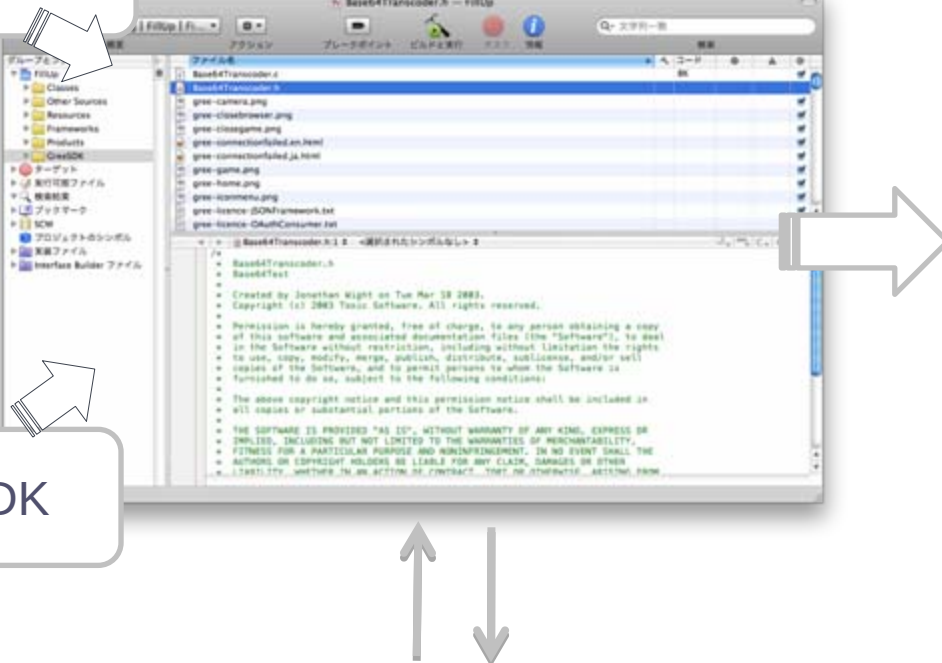


iOS SDKでGREEをインテグレートする

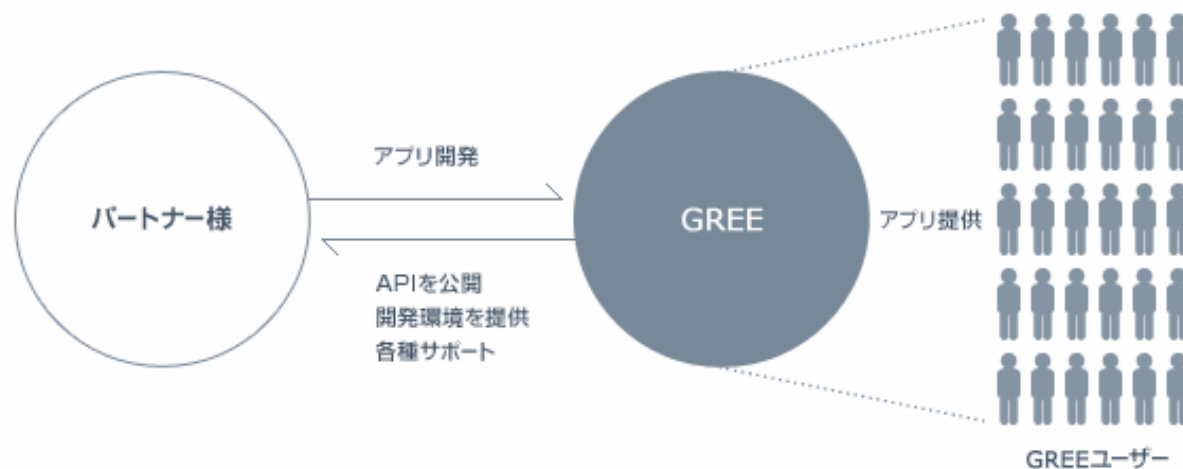


iPhoneアプリ

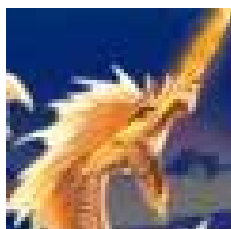
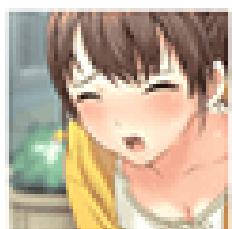
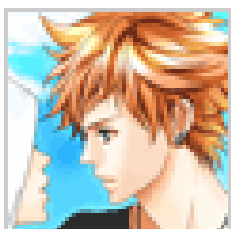
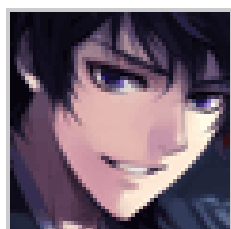
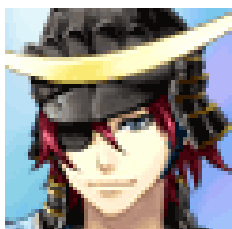
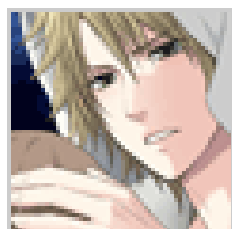
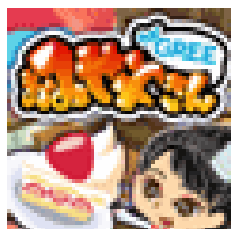
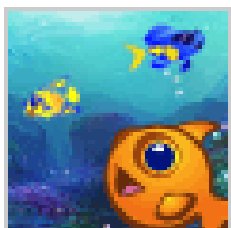
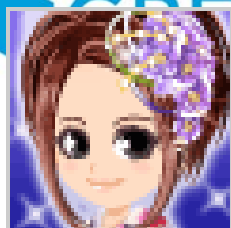
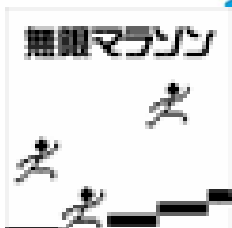
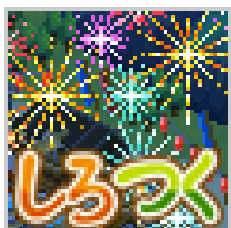
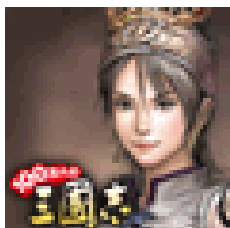
GREE iOS SDK







GREEパートナーが開発したソーシャルアプリケーションをGREEユーザー向けに提供することを可能にするプラットフォーム



GREEは国内No.1のソーシャルプラットフォームに



(単位：万人)

2,246万人

(2010年9月末)



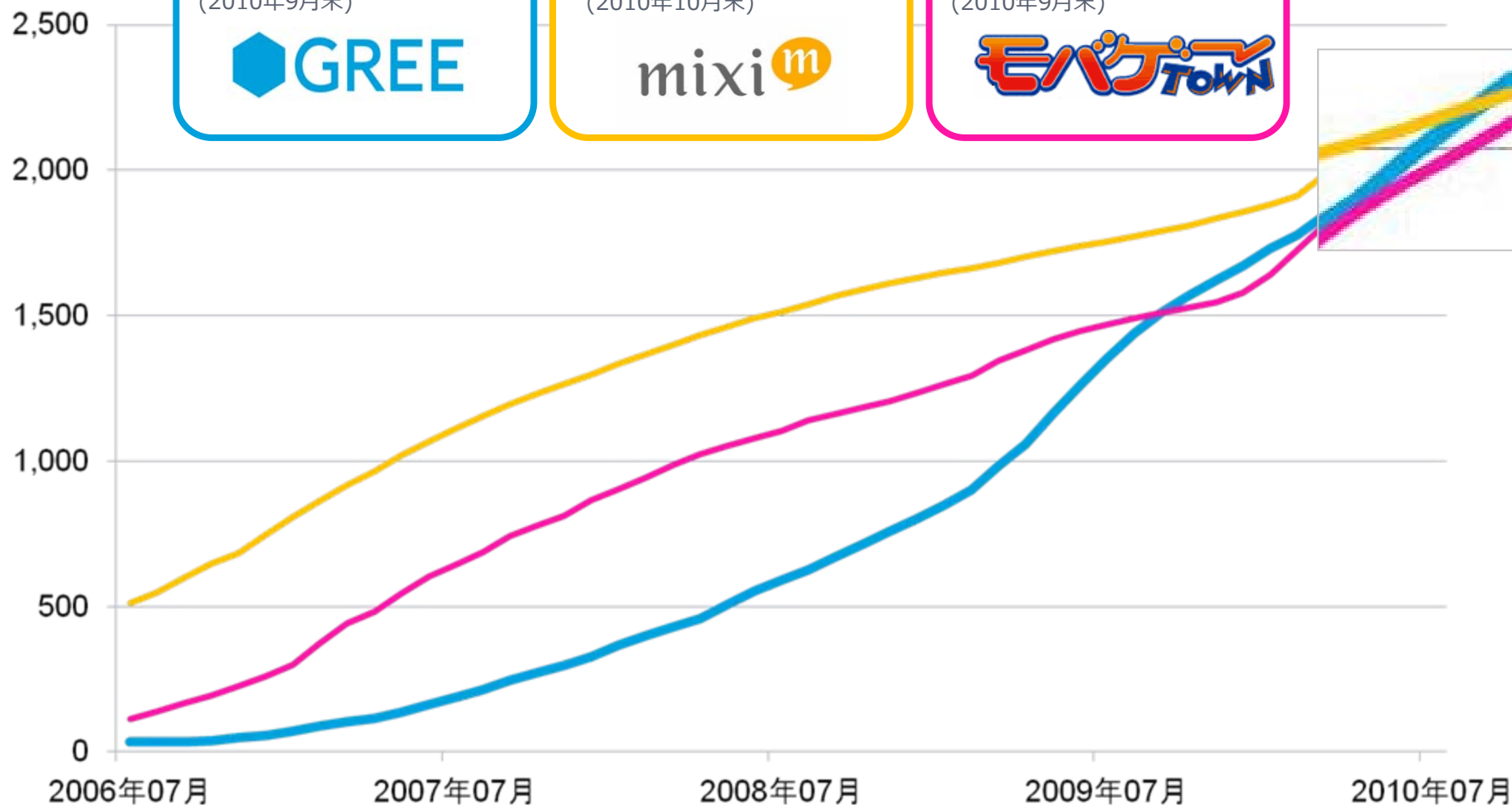
2,190万人

(2010年10月末)



2,167万人

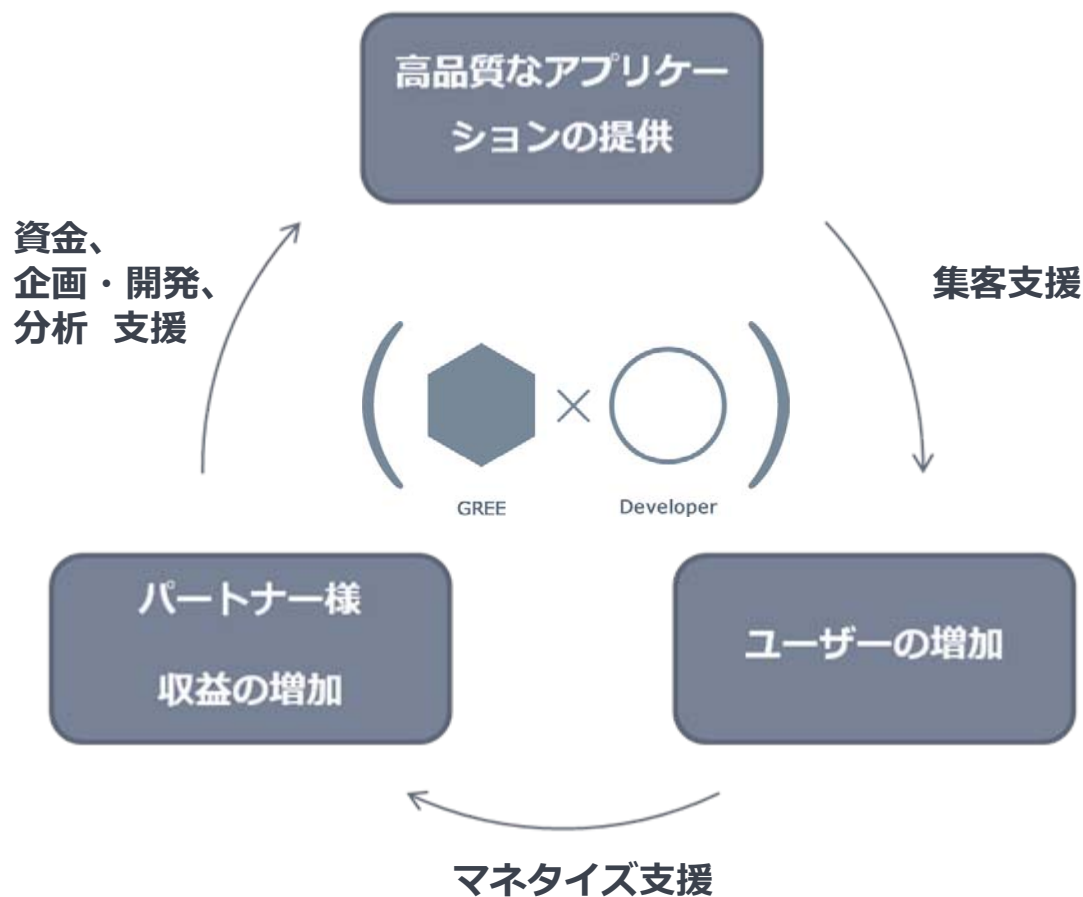
(2010年9月末)



"for smartphone"



GREEは、GREEパートナーと共に、スマートフォンにおいても
No.1のエコシステムを創造して参ります。



- GREE Platform for feature phone
- GREE Platform for smartphone 2011年1月より順次開始

GREE iOS/Android SDKを開放



iPhone/Android
アプリ

GREE iOS SDK

集客・課金

GREE Platform

iPhone/AndroidアプリでもGREE基盤を活かしたビジネスが可能に



GREE Platform のバックエンド



HTTP ↑ ↓

ユーザー認証API、友だち一覧取得API、課金決済API ...



GREE Platform

```
GET /api/rest/people/@me/@all?fields=nickname,profileUrl,thumbnailUrl
```

```
{
  "totalResults": 3,
  "itemsPerPage": 3,
  "entry": [
    {
      "nickname": "なおや",
      "profileUrl": "http://gree.jp/0123457",
      "thumbnailUrl": "http://gree.jp/img/0123457.jpg"
    },
    {
      "nickname": "ナンチョビー・マツダ",
      "profileUrl": "http://gree.jp/0123458",
      "thumbnailUrl": "http://gree.jp/img/0123458.jpg"
    },
    {
      "nickname": "ハコニワ工房",
      "profileUrl": "http://gree.jp/0123459",
      "thumbnailUrl": "http://gree.jp/img/0123459.jpg"
    }
  ]
}
```

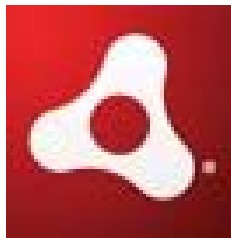


OAuth + HTTP over JSON

```
-(void)callAPI {
    NSString *actionName = @"/people/@me/@friends";
    NSDictionary *params = [NSDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys:
        @"2",@"count",
        nil];
    [gree requestAction:actionName method:@"GET" params:params
context:nil delegate:self];
}

- (void)request:(NSMutableURLRequest*)request didLoad:(id)result {
    // result (NSDictionary) に呼び出したAPIに対応するデータが入る
}
```

iOS GREE SDKによるAPIコール

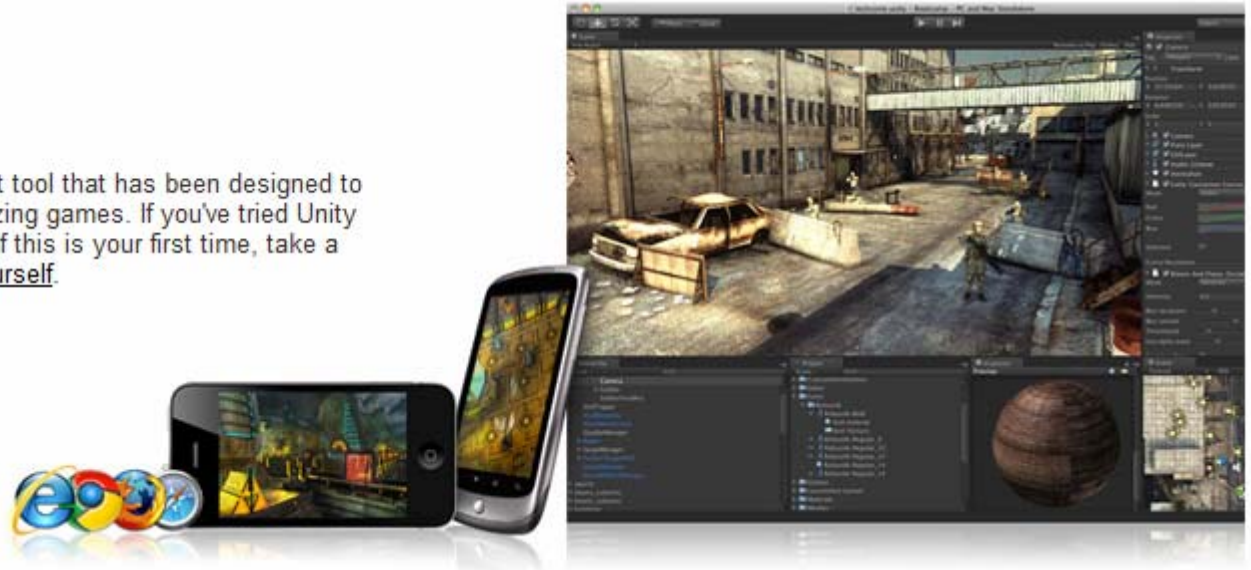


- VIVID Runtime
- Adobe® AIR®
- Titanium Mobile
- Unreal Engine 3
- Unity
- ...

Unity: Game Development tool



Unity 3 is a game development tool that has been designed to let you focus on creating amazing games. If you've tried Unity before, see whats new in 3.0. If this is your first time, take a look around or try Unity for yourself.



<http://unity3d.com/unity/>

“True Multiple Development”



True Multiplatform Development

Target all platforms with one click of a button



<http://unity3d.com/unity/publishing/>

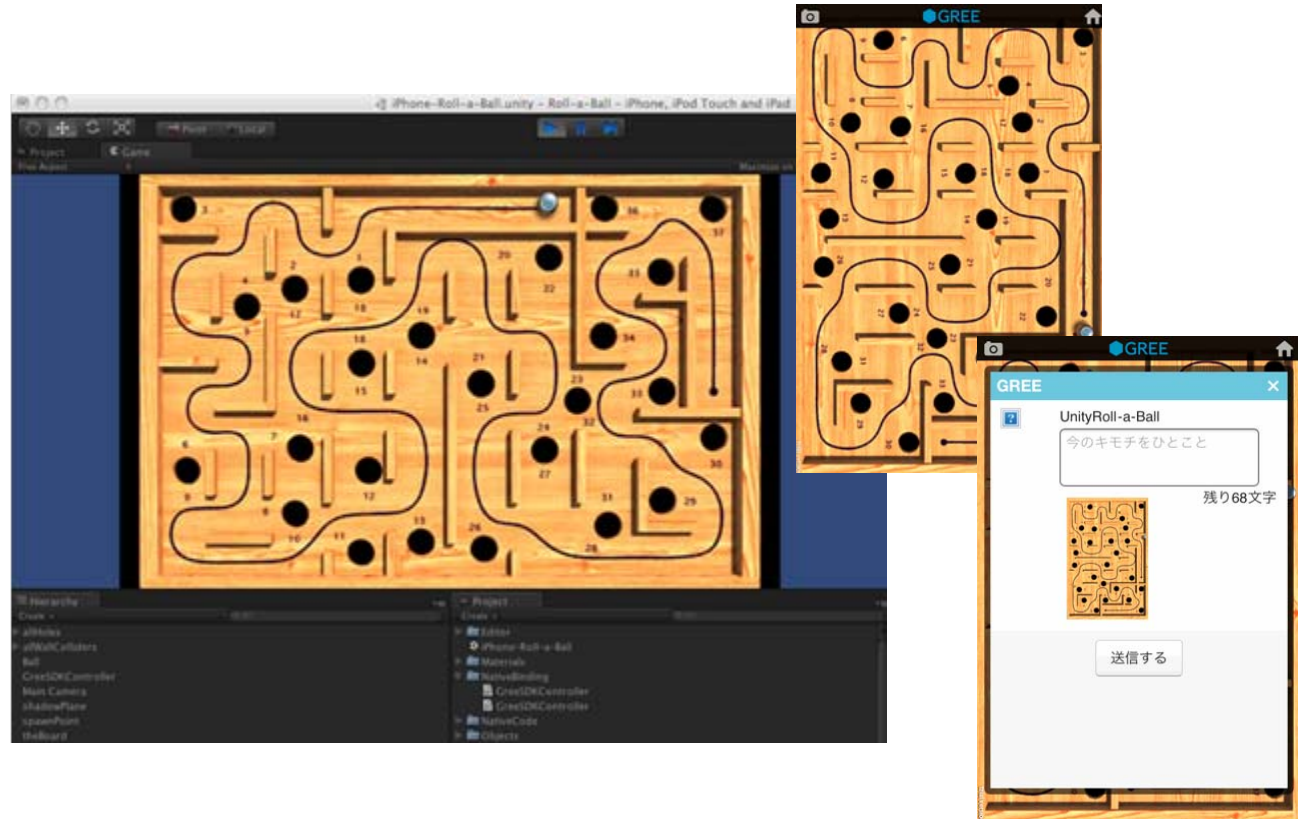
GREE iOS SDK + Unity



+



=





GREEは、GREEの情報を利用したアプリケーションサービスの提供、
サイト内外での提供を可能とするAPIをデベロッパー様に提供いたします。

[デベロッパーセンター登録する](#)

開発者の皆様へ

GREEは2000万人のユーザが利用する国内最大級のソーシャルネットワーキングサービスです。今後、デベロッパーの皆様と共に、更にユーザに支持されるサービスの構築を目指して、GREEのソーシャルプラットフォームを利用したアプリケーションサービスの提供を可能とする、GREE Connectをご用意いたしました。

最新ニュース



2010/12/28

[GREE Platform事務局 年末年始営業のご案内（再掲載）](#)

2010/12/15

[GREE Platform for Smartphone サンドボックス公開のお知らせ](#)

ソーシャルメディアの発展



2007年11月
OpenSocial登場



2009年11月
EAがPlayfish買収



2010年6月
GREE Platform開始

facebook

2007年5月
Facebook
Platform開始



2007年7月
Zynga創業



2009年8月
mixiアプリ開始



2010年1月
モバゲープラットフォーム開始



2007年5月
釣リ★スタ開始



2007年7月
クリノッペ開始

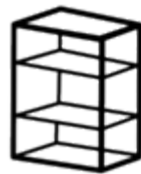


by Zynga

2009年7月
Farmville開始

2007年

2010年



rack
powers web applications



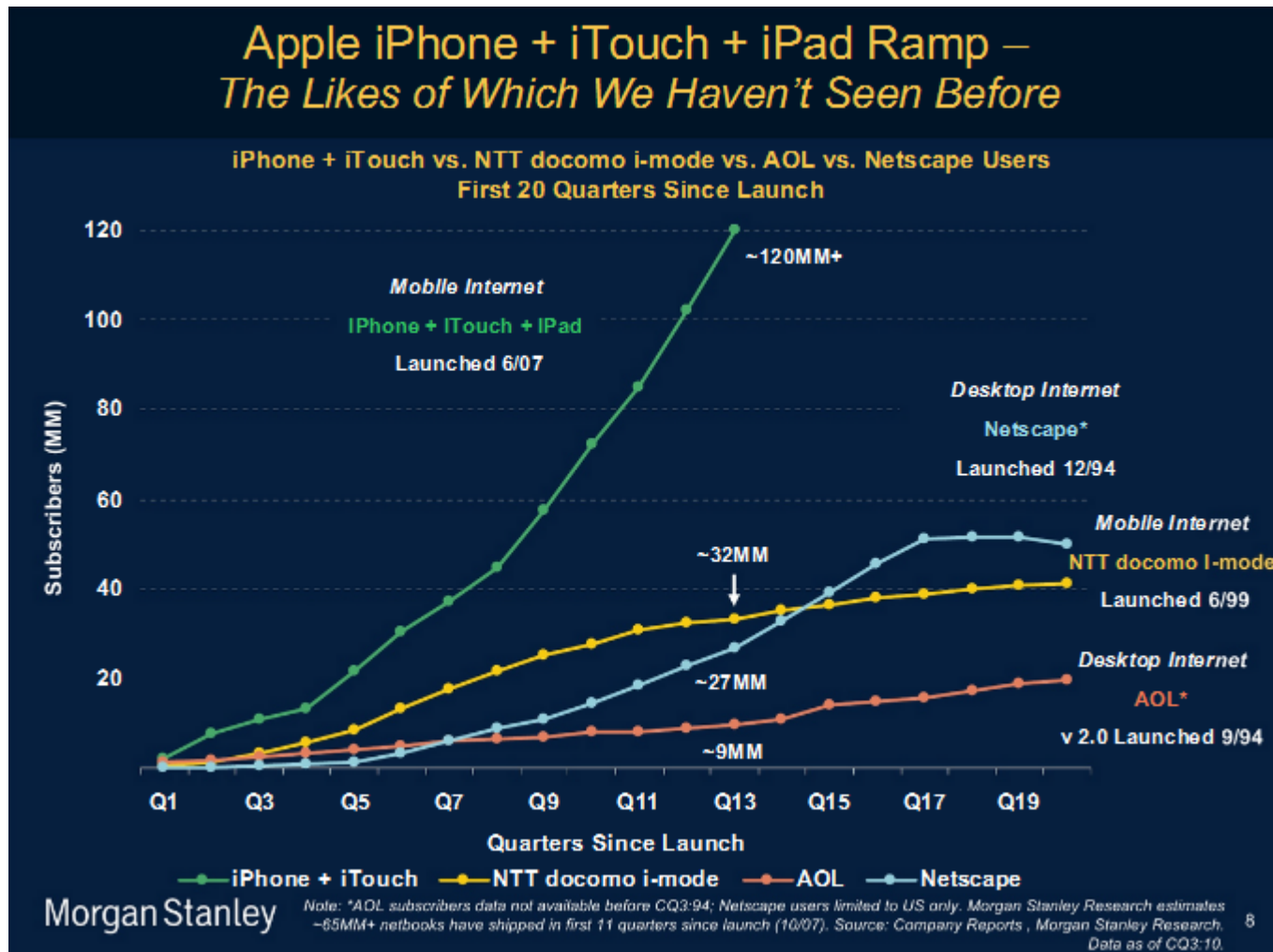
Sinatra



Ruby
A Programmer's Best Friend







10年



